

Regolamento_Vegas Blackjack!

ISTRUZIONI DI GIOCO:

Quando apri Vegas Blackjack! devi impostare i tuoi Limiti del Tavolo e quindi fare clic su 'Unisciti' per avviare la partita.

In questo gioco è possibile utilizzare fino a 5 mani. Per giocare, è necessario piazzare una puntata su almeno una delle tue mani. È possibile piazzare una puntata diversa su ogni mano.

Per effettuare una puntata è sufficiente fare clic su una delle fiche poste in basso a sinistra della schermata, selezionando il valore desiderato. Quindi fai clic su una delle aree di puntata disponibili (i 5 cerchi più grandi) per piazzare una puntata. Ad ogni clic, la tua puntata aumenterà del valore della fiche selezionata.

Le puntate collaterali possono essere piazzate sulle aree 'Coppia del Giocatore' e '21+3', poste al di sotto delle tue mani, e sull'area 'Coppia del Banco', posta vicino alla mano del croupier. In ogni round di gioco, puoi piazzare una puntata collaterale 'Coppia del Banco' e una puntata 'Coppia del Giocatore' e '21+3' per ognuna delle tue mani su cui è presente una puntata regolare.

Puoi fare clic su **CANCELLA PUNTATE** se desideri rimuovere tutte le puntate dal tavolo.

Fai clic su **RADDOPPIA** per raddoppiare tutte le puntate che hai piazzato sul tavolo.

Fai clic su **ANNULLA** per rimuovere l'ultima puntata dal tavolo.

Il limite minimo e massimo della tua puntata dipendono dal tuo livello VIP e sono indicati sul tavolo. I limiti vengono applicati solo alla puntata iniziale. Le azioni che richiedono una puntata aggiuntiva (Divisione, Assicurazione e Raddoppio) possono essere compiute anche se hai piazzato una puntata equivalente al limite massimo.

Fai clic su **DISTRIBUISCI** per distribuire le carte. Verranno assegnate 2 carte ad ogni mano del giocatore e alla mano del croupier. Le carte verranno distribuite in senso orario e una per volta ad ogni mano, rispettando un turno che parte dalla mano del giocatore posta a destra. L'ultima carta verrà assegnata alla mano del croupier e sarà coperta.

Se stai giocando più di 1 mano, le azioni per ognuna di queste verranno decise separatamente, partendo dalla mano posta più a destra, una volta distribuite le carte.

Se la carta scoperta del croupier è un Asso, ti viene offerta l'Assicurazione. Fai clic su **ACCETTA** per assicurare la mano selezionata contro la possibilità che il croupier ottenga un Blackjack. Per assicurare tutte le tue mani, premi **ACCETTA TUTTI**. Se non desideri assicurare la mano selezionata fai clic su **RIFIUTA**. Per rifiutare l'Assicurazione contro la possibilità che il croupier abbia un Blackjack, evitando quindi di proteggere le mani di gioco attuali, fai clic su **RIFIUTA TUTTI**.

Se le tue prime due carte hanno lo stesso valore, puoi dividere la tua mano facendo clic su **DIVIDI**.

Fai clic su **CARTA** per richiedere un'altra carta o fai clic su **RADDOPPIA** per raddoppiare la puntata e ricevere una terza carta. Se non vuoi altre carte, fai clic su **STAI**.

N.B. Le opzioni Assicurazione, Raddoppia e Dividi richiedono una puntata aggiuntiva. Se sul tuo saldo non vi sono fondi sufficienti a coprire tali costi, per utilizzare queste opzioni sarà necessario depositare altro denaro.

Dopo che hai giocato la tua ultima mano, il croupier scopre la propria carta coperta e prende altre carte sulla base delle regole.

Una volta che il croupier ha smesso di prendere carte, la sua mano viene confrontata con le tue. La tua mano sarà vincente se il suo valore supera quello della mano del croupier, senza sballare.

Una mano sballa e perde se il suo valore è pari o superiore a 22.

Per giocare un altro round, piazza le puntate come descritto in alto o fai clic su **RIPUNTA** per piazzare le stesse puntate del round precedente, facendo clic su **DISTRIBUISCI** per assegnare le carte.

Premi **RIPUNTA E DISTRIBUISCI** per piazzare le stesse puntate del round precedente, oppure **RADDOPPIA E DISTRIBUISCI** per piazzare il doppio delle puntate del round precedente, assegnando subito le carte.

PULSANTI:

DISTRIBUISCI - Distribuisce le carte.

CANCELLA PUNTATE - Rimuovi tutte le puntate dal tavolo.

ANNULLA - Rimuove la tua ultima puntata.

CARTA - Richiedi 1 altra carta.

STAI - Non vengono assegnate altre carte e il tuo turno termina.

RADDOPPIA - Se non sono ancora state distribuite le carte, questo pulsante raddoppia tutte le puntate sul tavolo. Se le carte sono state distribuite, questo pulsante raddoppia la puntata della mano selezionata e chiede una terza e ultima carta.

DIVIDI - Separa la mano in due se hai una coppia.

RIPUNTA - Piazza le stesse puntate del round precedente.

RIPUNTA E DISTRIBUISCI - Piazza le stesse puntate del round precedente e distribuisce immediatamente le carte.

RADDOPPIA E DISTRIBUISCI - Raddoppia le tue puntate del round precedente e distribuisce le carte.

ACCETTA - Fai clic per accettare l'assicurazione per la mano attuale, contro la possibilità che il croupier ottenga un Blackjack.

RIFIUTO - Fai clic per rifiutare l'Assicurazione contro un possibile Blackjack del croupier e salta la protezione della puntata per la puntata attuale.

ACCETTA TUTTI - Fai clic per accettare l'Assicurazione per tutte le mani, contro la possibilità che il croupier abbia un Blackjack.

RIFIUTA TUTTI - Fai clic per rifiutare l'Assicurazione contro la possibilità che il croupier ottenga un Blackjack e saltare la protezione della puntata per le mani attuali.

Lo scopo di Vegas Blackjack! è quello di ottenere una mano il cui punteggio sia 21 o che si avvicini a 21 (senza superarlo) più della mano del croupier.

Il valore di una mano è dato dalla somma del punteggio delle singole carte. Il Blackjack è la mano più alta ed è formata da due carte: un Asso e una carta da 10 punti. Un Blackjack batte un punteggio di 21 normale.

In un round di gioco è possibile giocare da 1 a 5 mani. Le mani selezionate saranno giocate in senso orario, partendo dalla tua mano posta più a destra. La mano del croupier sarà giocata per ultima. Come nel Blackjack tradizionale, puoi dividere, raddoppiare e utilizzare l'assicurazione.

Vegas Blackjack! è una variante del Blackjack, le cui regole sono:

Vengono utilizzati 6 mazzi di carte. Al termine di ogni round, le carte utilizzate vengono reinserite nel mazzo, che viene quindi mescolato.

Gli Assi valgono 1 o 11, le figure valgono 10 e le carte numerate hanno il valore indicato sulla carta stessa.

Non è possibile dividere una mano già divisa.

In una mano divisa, ogni Asso riceve una sola carta.

Il giocatore può raddoppiare dopo avere diviso.

Il croupier non verifica subito la presenza di un Blackjack, a prescindere dal valore della sua prima carta scoperta.

Un Asso e una carta da 10, dopo una divisione, vengono considerati un 21 e non un Blackjack.

Il Blackjack paga 1,2 volte l'importo puntato (6 a 5).

Se il punteggio totale delle carte del giocatore è più vicino a 21 di quello del croupier, dopo che quest'ultimo ha smesso di prendere carte, il giocatore vince l'importo puntato (1 a 1).

Se il punteggio totale della mano del giocatore supera 21, la sua mano 'sballa' e il giocatore perde automaticamente la puntata per tale mano.

Se il giocatore e il croupier totalizzano lo stesso punteggio totale (da 17 a 21), si verifica un 'pareggio'. e la puntata viene restituita al giocatore.

Il croupier chiede sempre carta se ha 16. Il croupier sta quando la sua mano ha un valore pari o superiore a 17 (incluso il 17 soft). Il croupier non prende carta se il giocatore 'sballa'.

Se la prima carta del croupier è un Asso, il giocatore raddoppia e il croupier ottiene un Blackjack, il giocatore perde la puntata raddoppiata.

Se la prima carta del croupier vale 10 punti, il giocatore raddoppia e il croupier ottiene un Blackjack, la puntata raddoppiata viene restituita al giocatore.

Un Blackjack batte un punteggio di 21 normale.

DIVIDI

Se le tue prime 2 carte hanno lo stesso valore, puoi dividerle in 2 mani diverse. La seconda mano avrà la stessa puntata della mano da cui è stata divisa. Potrai quindi chiedere altre carte per ogni mano. Potrai chiedere quante carte desideri per ogni mano divisa, ad eccezione degli Assi divisi, a cui viene assegnata solo un'altra carta per Asso. Se ricevi un Asso e una carta da 10 in una mano divisa, il loro punteggio verrà considerato un 21 e non un Blackjack.

RADDOPPIA

È possibile raddoppiare la puntata prima di prendere una terza carta. Non è possibile raddoppiare la puntata di una mano dopo avere preso una terza carta. Una volta raddoppiata la puntata, ti sarà automaticamente assegnata la terza e ultima carta. È possibile raddoppiare tutte le tue mani. È possibile raddoppiare la puntata anche su una mano divisa.

ASSICURAZIONE

Se la prima carta scoperta del croupier è un Asso, è possibile assicurare tutte le proprie puntate regolari contro la possibilità che il Banco ottenga un Blackjack. Acquistando l'assicurazione, un importo pari a metà della tua puntata originaria sarà sottratto dal tuo saldo e piazzato separatamente sul tavolo. Se il banco ottiene un Blackjack, vieni pagato 2 a 1 sulla tua assicurazione. In tal modo non perdi la tua puntata iniziale (perché ricevi l'importo della tua puntata iniziale e in più ti viene restituito l'importo dell'assicurazione). Se il croupier non ottiene un Blackjack, perderai l'importo dell'assicurazione. L'assicurazione non ha effetto sulle puntate collaterali.

CHARLIE 10 CARTE

È teoricamente possibile che il giocatore chiami 10 carte senza sballare. In questo caso, la mano del giocatore vince automaticamente, tranne che nel caso in cui il croupier abbia un Blackjack. La regola del Charlie 10 Carte è applicabile anche alle mani divise.

PUNTATE COLLATERALI

Oltre alla puntata della partita principale, può essere piazzata una puntata collaterale che può pagare anche se la puntata principale si rivela perdente. L'importo della vincita della puntata collaterale dipende dalla combinazione formata dalle carte.

Vincite	Paga
Mano Vincente	1:1
ASSICURAZIONE	2:1
Blackjack	6:5

COPPIE PERFETTE (PERFECT PAIRS)

Piazza la puntata collaterale Coppie Perfette sull'area di puntata **COPPIE PERFETTE** posta accanto a ogni area che contiene una puntata regolare.

La puntata collaterale Coppie Perfette vince se le tue due prime carte formano una 'Coppia perfetta', una 'Coppia colorata' o una 'Coppia rossa/nera'.

- Una Coppia Perfetta è una mano con 2 carte dello stesso seme e dello stesso valore (ad esempio, due 4 di quadri).
- Una Coppia Colorata è una mano con 2 carte dello stesso valore e dello stesso colore ma di semi diversi (ad esempio, un 4 di quadri e un 4 di cuori).
- Una Coppia Rossa/Nera è una mano con 2 carte dello stesso valore ma con colore e semi diversi (ad esempio, un 4 di quadri e un 4 di picche).

Vincite	Paga
PERFETTA	25:1
COLORATA	12:1
ROSSA/NERA	6:1

Il formato del premio utilizzato in tutte le tabelle di pagamento poste in alto indica che, quando vinci, ti viene restituita la tua puntata più un importo pari a un multiplo della tua puntata.

PUNTATE 21+3

Puoi piazzare una puntata '21+3' sull'area corrispondente, posta al di sotto di ogni area di puntata regolare, per ognuna delle tue mani su cui è piazzata una puntata regolare. Questa puntata collaterale paga se le tue prime due carte e la prima carta del croupier formano una combinazione di Colore, Scala, Tris, Scala a Colore o Tris di un seme.

Le combinazioni Coppia Perfetta, Coppia Colorata, Coppia Rossa/Nera e 21+3 pagano secondo la tabella dei pagamenti posta in basso.

Non è consentito piazzare puntate collaterali senza aver piazzato una puntata regolare. Tutti i tipi di puntata possono essere piazzati nello stesso momento.

Vincite	Paga
TRIS DELLO STESSO SEME	100:1
SCALA A COLORE	40:1
TRIS	30:1
Scala	10:1
Colore	5:1

Nota: Il formato in cui sono espressi i premi indica che quando consegui una vincita, ti viene restituito l'importo della tua puntata più un multiplo di quest'ultima.

Nota sulle disconnessioni: in caso di disconnessione da internet durante la partita, rieffettua l'accesso al Casinò. Verrai automaticamente reindirizzato al gioco e potrai continuare la partita dal punto in cui si è interrotta. Se riapri il gioco senza avere rieffettuato l'accesso al Casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.

Per recuperare i risultati delle tue vecchie partite o visualizzare maggiori informazioni sulle partite recenti, fai clic sul pulsante della Cronologia presente nel Menu. Utilizza i soliti nome utente e password per accedere e visualizzare i risultati dei round precedenti della versione Desktop e Mobile del gioco.

RTP e ritorno al giocatore:

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 98,34%.

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) per la puntata collaterale 21+3 è pari al 95,38%.

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) per la puntata collaterale sulla Coppia del Giocatore/Banco è pari al 93,89%

Nota sui malfunzionamenti: i malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

Nota sulle puntate in sospeso: le puntate non confermate vengono annullate dopo 90 giorni.